

# 《微课设计与开发》系列课程 培训方案

## 一、课程简介

随着教学设计技术与新媒体技术的快速发展，一种新型教学资源——“微课”得以出现，其有别于单一资源类型的教学课件，具有微而美（系统性、结构性、易传播）的特点。微课的出现加速了知识的传播；同时能够让学习者充分利用碎片化时间来完成知识的获取，并达到较好学习效果，从而更好的解决实际问题。

立足于微课学习目标的达成率以及学习效果的评估，《微课设计与开发》课程将以学习者为出发点，以学习的参与性和有效性为度量。本课程围绕微课开发过程中的内容选题、提炼、设计、制作及发布等环节，教会学员如何进行学习内容设计，并利用相应的辅助工具实现微课的制作。

## 二、课程目标

1. 学习并理解微课的应用场景，能结合自己的实际工作，进行微主题选择；
2. 学习并掌握微课主题设计和提炼，能完成微课脚本的设计编写；
3. 学习并掌握微课制作工作的使用，围绕主题收集自我准备必备素材；

4. 学习并掌握微课制作的流程，学习使用辅助工具进行微课的制作；
5. 根据学员自我实际工作的需要，实地完成 1-2 个微课的制作；

## 三、课程大纲

### 1. 微课设计方法

#### 1.1 认识微课

- 1) 微课的定义
- 2) 微课的特点
- 3) 微课的形式

#### 1.2 微课设计三步法

#### 1.3 常用微课开发工具介绍

### 2. 微课脚本编写

#### 2.1 什么是课件脚本

#### 2.2 脚本在一门课件中的作用

#### 2.3 课件脚本设计原则

#### 2.4 常见的课件脚本形式

### 3. 信息图类微课的开发方法

#### 3.1 什么是信息图

#### 3.2 信息图的优势

#### 3.3 信息图的类型

3.4 信息图的制作（含制作工具的使用）

#### 4. 视频（音频）类微课的开发方法

4.1 录屏工具的使用

4.2 音频剪辑工具的使用

4.3 视频剪辑工具的使用

4.4 视频文件的转换与压缩

#### 5. Storyline 课件开发工具的使用

5.1 Storyline 简介

5.2 Storyline 入门操作

5.3 播放器设计

5.4 课件发布基础

5.5 为课件添加内容

5.6 创建评估测试

5.7 屏幕录制

5.8 开发互动内容

5.9 制作弹出框

5.10 课件发布详解

#### 6. HTML5 课件制作工具的使用

6.1 HTML5 技术简介

6.2 常用 HTML5 页面制作工具介绍

6.3 多彩炫页课件制作工具的使用

- 1) 软件工具介绍
- 2) 导入 PPT 或图片
- 3) 添加语音讲解
- 4) 制作交互页面
- 5) 课件的发布与上传

## 四、报名要求

1. 报名对象：讲师、培训专员及微课项目策划人员、管理人员等；
2. 学员报名的时候需填写并提交《微课学习调研表》；
3. 有计算机基础，在日常工作中能接触在线学习、网络课程、微课开发或使用的学员优先
4. 学员必须保证全程参与培训，不得缺课

## 五、培训安排

整体培训一共 5 天

日期	时间	培训内容	时间	培训内容	培训方式
第一天	上午 9:00 - 12:00	微课设计方法	下午 13:30 - 17:00	微课脚本编写	面授
第二天	上午 9:00 - 12:00	信息图类微课的 开发方法	下午 13:30 - 17:00	信息图类微课的 开发方法	面授

第三天	上午 9:00 - 12:00	视频（音频）类 微课的开发方法	下午 13:30 - 17:00	视频（音频）类 微课的开发方法	面授
第四天	上午 9:00 - 12:00	Storyline 课件 开发工具的使用	下午 13:30 - 17:00	Storyline 课件 开发工具的使用	面授
第五天	上午 9:00 - 12:00	HTML5 课件制作 工具的使用	下午 13:30 - 17:00	HTML5 课件制作 工具的使用	面授